


**Thema: Akustische Unterstützung der Kernbewegungen**

Inhalt / Ziele/ Organisation	Material
<p><b>Geschichte:</b> Bastle eine Geschichte rund um Hühner und Vögel die pfeifen und fliegen.</p> <p><b>Warm up:</b></p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div> <p>Der Kinderlehrer bestimmt in der Gruppe einen Fuchs, ein Küken, sowie eine alte «Gluggerhenne». Alle anderen Kinder sind Hühner. Die «Gluggerhenne» ist die Anführerin, und die Hühner bilden eine Schlange und halten sich am Bauch fest (wie bei einer Polonäse). Das Küken macht den Schluss. Der Fuchs muss versuchen, das saftige Küken zu fangen und zu fressen. Die «Gluggerhenne» beschützt mit lautem Hüneregegacker und Flügelschlägen die übrigen Hühner. Der Fuchs versucht um die ganze Hünerschar herum an das Küken zu kommen. Wenn er es erwischt, «guten Appetit !», und die Kinder wechseln die Rollen.</p> <p><small>Quelle: Swiss Snowsports / Ideen für den Kinderskiunterricht</small></p> </div> </div> <p><b>Kernbewegung (KB):</b> für Pflugdrehen, Pflugschwingen &amp; Parallelschwung</p> <p><b>KB: Beugen / Strecken</b>, in der Auslösephase die Streckbewegung mit einem Pfiff unterstützen</p> <p><b>KB: Beugen / Strecken</b>, in der Steuerphase II das tiefgehen mit einem lang anhaltenden Pfiff unterstützen.</p> <p><b>KB: Kippen</b>, die Arme wie die Flügel eines Vogels ausbreiten und Kurven „fliegen“, dazu beliebig pfeifen.</p> <p><b>KB: Drehen</b>, die Drehbewegung in der Auslösephase mit ausgebreiteten „Flügeln“ und einem Pfiff unterstützen.</p> <p><b>Spielerische Fahrformen:</b> Zwischendurch eine Fangisform bei der die „Gefangenen“ solange z.B. im Pflug fahren und pfeifen müssen bis sie von einem Erlöser erlöst werden.</p>	<p>Pfeifen aus einer Tischbombe oder auch in einer Spielwarenabteilung (z.B. Coop City) erhältlich.</p>